



منطقه بین المللی نوآوری ایران  
Iran International Innovation District

# کزارش نخستین الہپیک فناوری ۲۰۲۴

# TECHOLYMPICS 2024





به نام  
خالق فناور  
و فناوری



## ٣-٣- مقررات ایجاد منطقه بین‌المللی نوآوری ایران

با هدف معرفی کشور به عنوان قطب فناوری جنوب غرب آسیا و شناسایی و جذب استعدادها و نخبگان در جهت آمیدآفرینی و استفاده از ظرفیت نخبگان داخلی و خارجی معاونت موظف است با همکاری پارک و سایر دستگاههای اجرایی ذی ربط، رقابت‌های بین‌المللی فناوری و نوآوری در حوزه‌های نوین فناوری را در قالب **المپیک فناوری** در منطقه اجرا نماید.

## خلاصه مدیریتی

المپیک فناوری، رقابتی بین فناوران در رشته‌های مختلف فنی می‌باشد که ایده آن برای اولین بار توسط پارک فناوری پر迪س و به منظور ایجاد سکویی جهت کشف و به کارگیری استعدادهای حوزه‌های نوآوری و فناوری و همچنین ایجاد امید و انگیزه در آنان ایجاد گردید. این رقابت‌ها، تیم‌ها و افراد متخصص در حوزه‌های لبه‌ی فناوری را تشویق می‌کند تا با ارائه ابتکارات تازه به توسعه فناوری‌های پیشرو بپردازند و دانش و تجربیات خود را با دیگران اشتراک گذاری نمایند.

نخستین دوره المپیک فناوری در تاریخ ۱ الی ۷ آبان ماه در محل پارک فناوری پر迪س و با حمایت معاونت علمی، فناوری و اقتصاد دانش‌بنیان ریاست جمهوری برگزار شد.

نخستین دوره این رقابت‌ها در ۵ حوزه فنی شامل امنیت سایبری، رباتیک، برنامه‌نویسی، هوش مصنوعی و رقابت‌های پهپادی، در بیش از ۳۰۰ لیگ تخصصی برگزار گردید. اولین دوره این رقابت‌ها با استقبال بیش از حدانتظار مخاطبان مواجه شد به گونه‌ای که بیش از ۶۳۸۵ نفر از نخبگان و فناوران، برای شرکت در این رقابت‌ها و محک استعدادهای فنی خود وارد فرایند رقابتی شدند. فرایند رقابت‌ها به صورت دو مرحله‌ای شامل آزمون ورودی برای کسب سهمیه ورود به المپیک فناوری و برگزاری رقابت اصلی بود به نحوی که براساس ظرفیت شرکت در رقابت‌های اصلی و پیروآزمون مقدماتی برگزار شده، برای ۱۶۲۰ نفر از برترین رقابت‌کنندگان در مرحله مقدماتی، مجوز حضور در المپیک فناوری صادر گردید. همزمان با این رقابت‌ها، فرایند شغل یابی تخصصی برای ۵۷۰ نفر از کارجویان متقاضی صورت پذیرفت.



## دکتر محمد رضا اعراف معاون اول رئیس جمهور

برگزاری مسابقات و هم اندیشی ها در یک فضای صمیمانه و رقابت میان جوانان و نوجوانان متخصص نتیجه ای جزاع تلای علم و فناوری در کشورمان ندارد. در این راستا، برگزاری المپیک فناوری ابتکار و خلاقیتی است امیدوارکننده؛ به ویژه آنکه این رقابت ها بر حوزه های مهم و اولویت های کشور متمرکز بوده و استقبال چشمگیر شرکت کنندگان از آن، مایه دلگرمی و افتخار است.





دکتر حسین افشن  
معاون علمی، فناوری و  
اقتصاد دانش بنیان رئیس جمهور  
در مراسم اختتامیه المپیک فناوری

برای شکل‌گیری زیست‌بوم نوآوری و فناوری در کشور، ضروری است که نوآوری به عنوان محرك اصلی عمل کند. درگذشته، برگزاری رویدادها و همایش‌هان نقش محرک زیست‌بوم را ایفا می‌کرد، اما امروز با المپیک فناوری، تلاش شده تا افق نوینی از نوآوری در این زیست‌بوم گشوده شود.

برخلاف المپیک‌های ورزشی که قهرمانی را پایان مسیر می‌دانند، در المپیک فناوری قهرمانی آغاز راه است؛ مسیری که در آن برگزیدگان، ایده‌های خود را به کار و فناوری تبدیل می‌کنند.

OLYMPICS  
المپیک فناوری  
THE 1st TECH OLYMPICS  
بارگ فناوری پردیس  
۱۴۰۳

Pardis Technology Park

2024

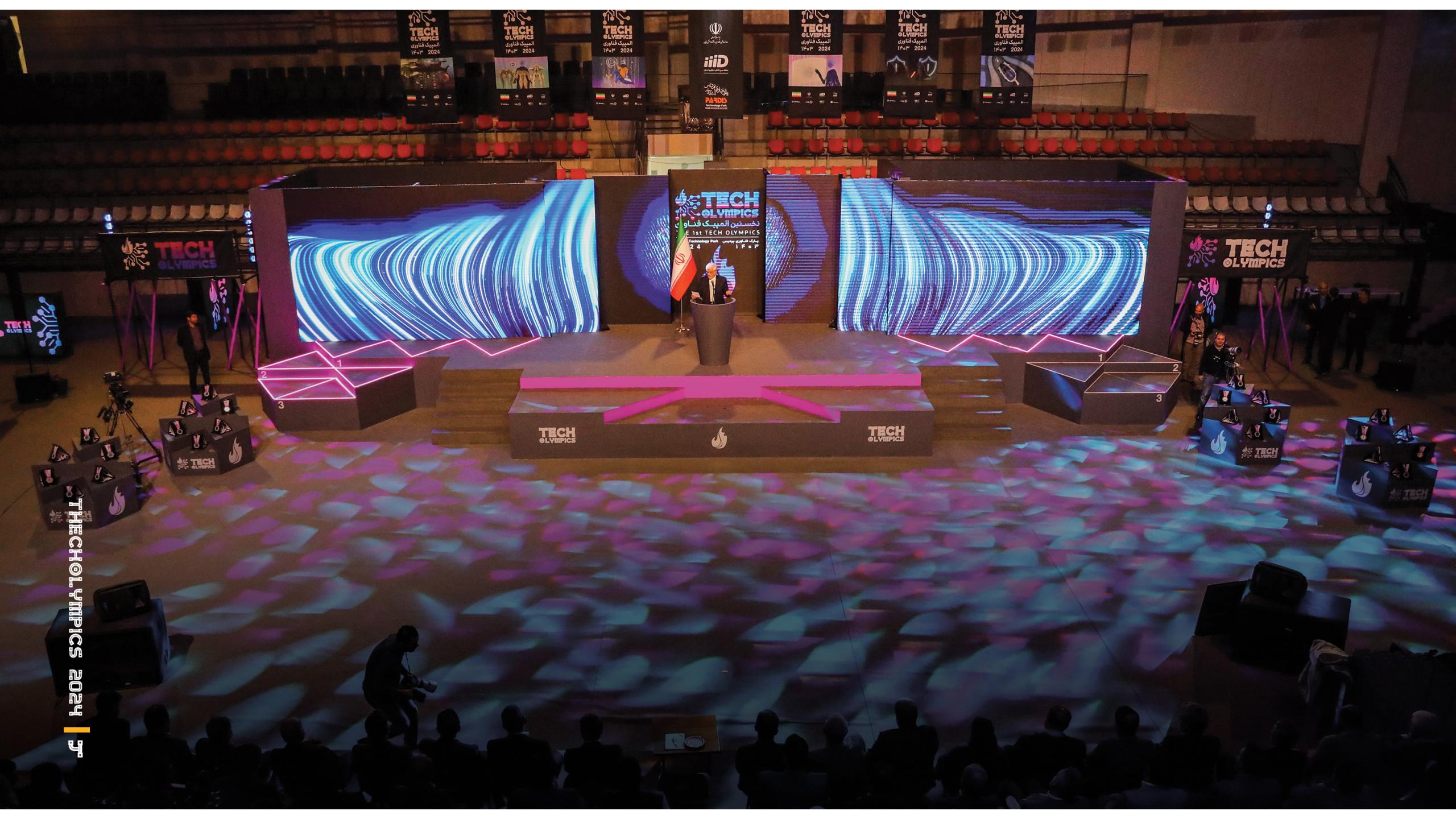
TECHOLYMPICS



هندس مهندسی صفاری نیا  
رئیس پارک فناوری پردیس  
در مراسم اختتامیه المپیک فناوری

جای بسی خرسنده است که در نخستین دوره برگزاری رقابت‌های المپیک فناوری شاهد استقبال پرشکوه جوانان و نخبگان فناوری از این رقابت‌ها و حضور ایشان در منطقه بین‌المللی نوآوری ایران بودیم.





THE TECH OLYMPICS 2024

TECH  
OLYMPICS

1

2

3

TECH  
OLYMPICS

TECH  
OLYMPICS

TECH OLYMPICS

TECH

TECH OLYMPICS

البيك فدا

١٤٢٤

TECH  
OLYMPICS

1

2

3

TECH  
OLYMPICS

1

2

3

TECH  
OLYMPICS

1

2

3



## اهداف المپیک فناوری چیست؟

برگزاری سالانه رقابت‌های المپیک فناوری در کشور موجب می‌شود که:

- حوزه‌های مختلف فناوری به واسطه این رقابت‌های ترویج شود؛
- علاقه‌مندان به این حوزه‌ها سطح دانش فنی خود را در این رقابت‌ها محک بزنند و نسبت به افزایش آن اقدام نمایند؛
- برترین استعدادهای هر حوزه‌ی فناوری در کشور به صورت سالیانه شناسایی شوند.
- از این استعدادهای برتر برای پیشبرد پژوهش‌های دانش‌بنیان در کشور استفاده گردد.



جذب و به کارگیری نخبگان



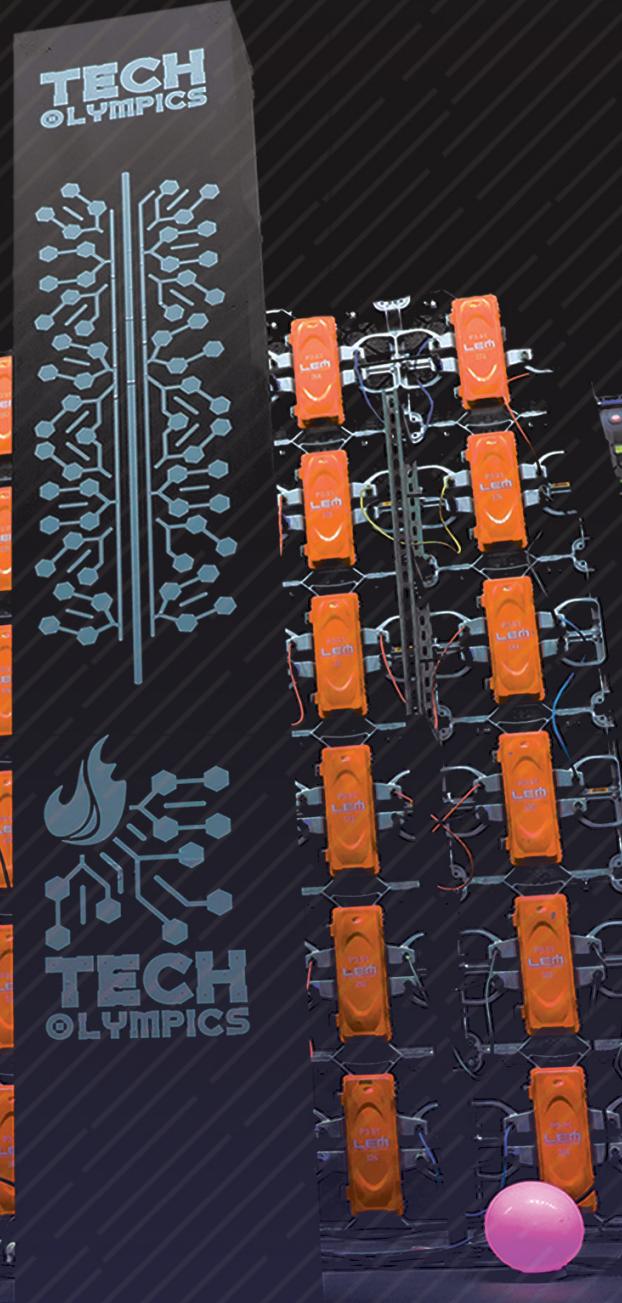
شناسایی استعدادها



پیشتازی در فناوری  
باترویی‌ج آن

رقبات کنندگان مرحله حضوری	۱۶۱۷
بوتکمپ های آموزشی	۱۹
تورهای بازدید هماهنگ شده	۱۶
کل رقبات کنندگان	۶۳۸۰
فرصت های شغلی احصا شده	۱۴۳
جلسات برگزار شده بین کارجو و کارفرما	۲۳۱
حوذه های رقابت ها	۶
لیگ ها	۳۰
رزومه های دریافتی	۵۷۰

## آمار کلی دریک نگاه



# چشم اندازها



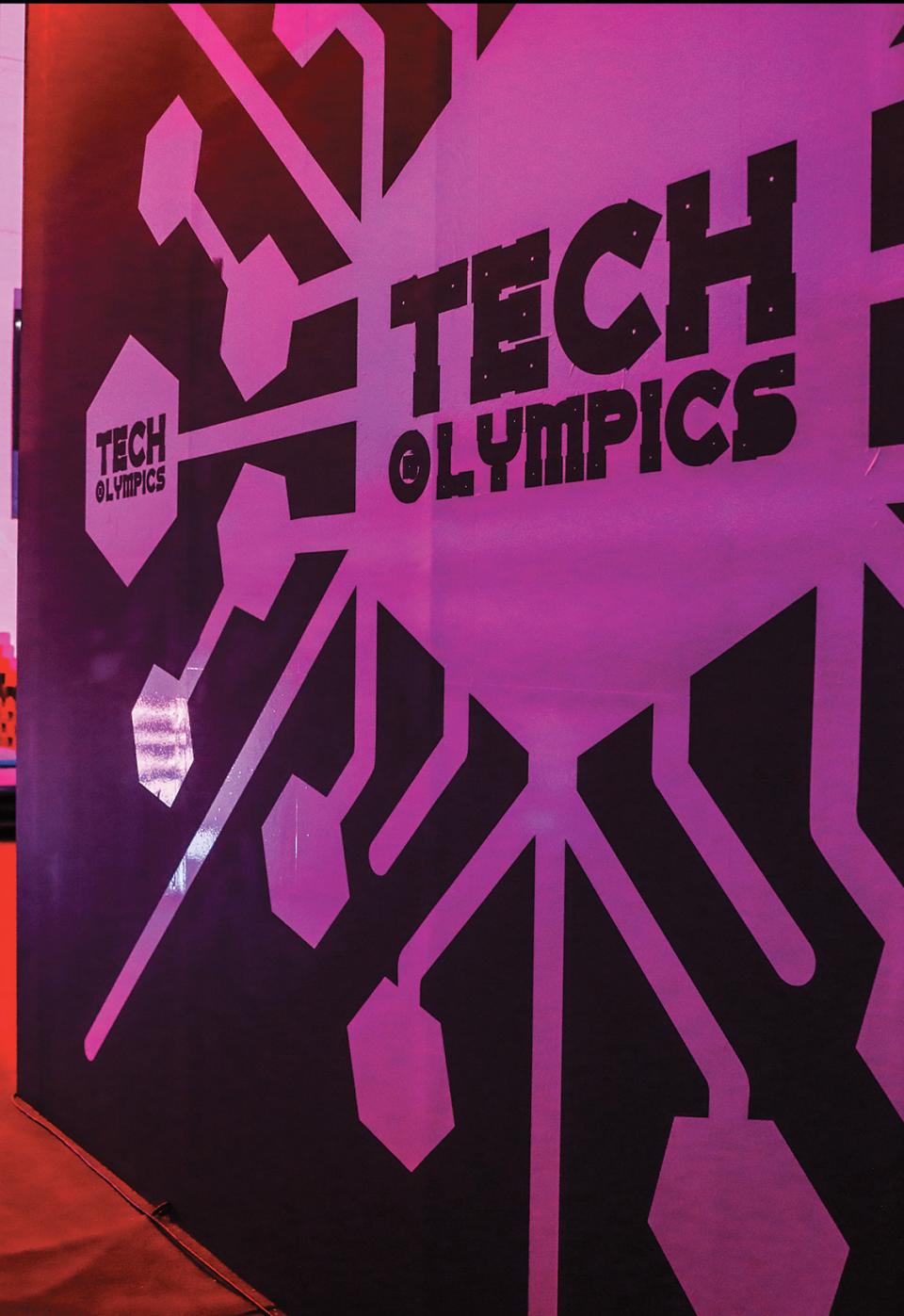
افزایش مشارکت خارجی و  
افزودن رشته های جدید

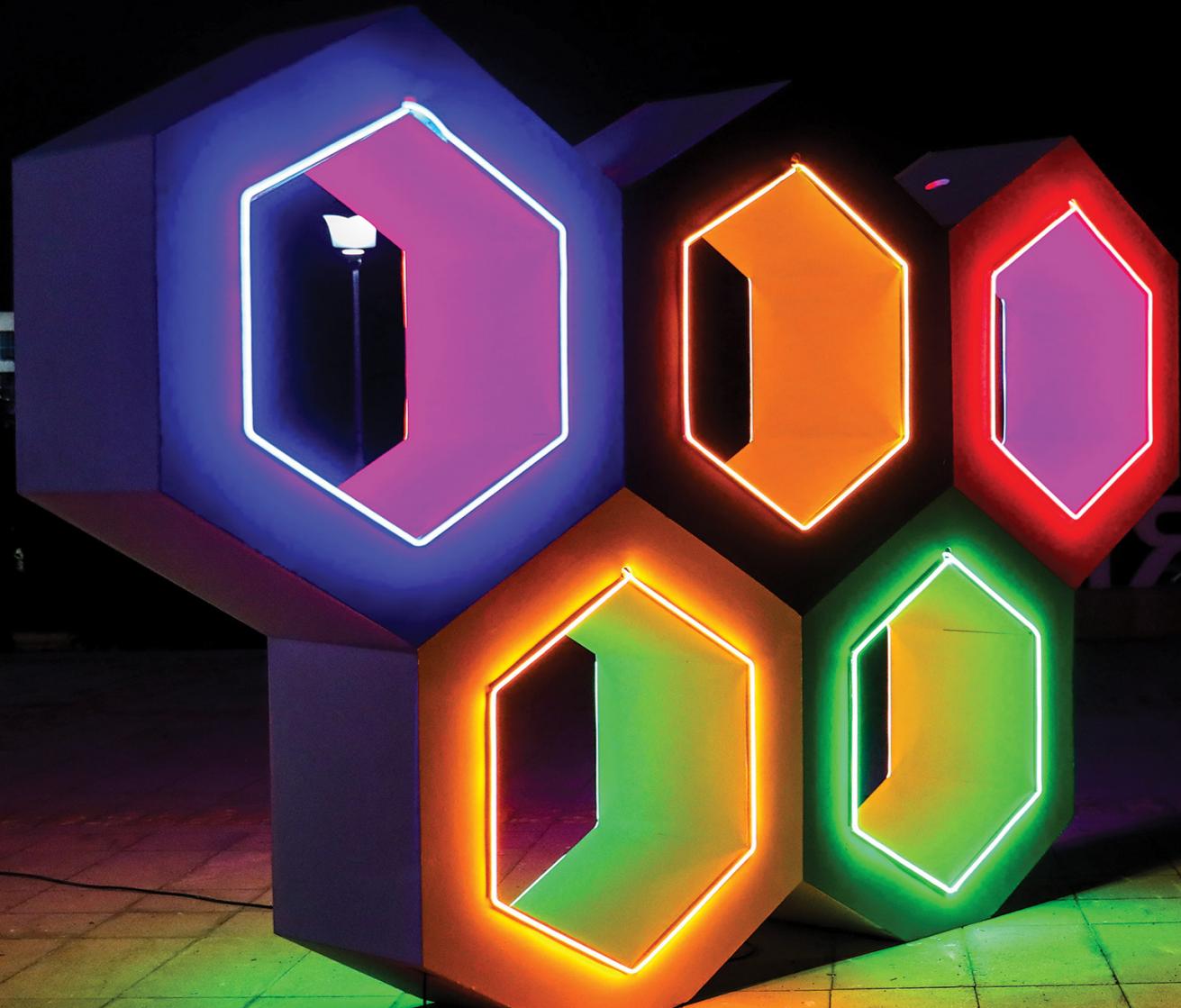


برگزاری رویداد مشترک با کشور  
روسیه و حضور رقابت کنندگان خارجی



برگزاری رویداد در سطح ملی با دعوت  
از میهمان خارجی برای بازدید





## بخش‌های المپیک فناوری

بوقمپ

ایستگاه‌کار  
و اشتغال

رقابت‌های  
شخصی

استیج‌های  
شخصی



# رقبات های تخصصی



## رباتیک

- ماموریت غیرممکن
- خودروی خودران
- خانه هوشمند نوپا
- رقابت هوشمند
- جنگنده هوشمند
- اختراقات
- شبیه‌ساز خودروی
- خانه هوشمند
- انباردار
- ایده
- نوآوری و خلاقیت



## ربات‌های جنگجو

- سنگین وزن
- سبک وزن
- دانش‌آموزی



## پهپاد

- پهپاد امداد رسان
- پهپاد سرعت (U14-U19)

## رقابت‌ها و لیگ‌ها



## برنامه‌نویسی



- پایتون / جنگو
- پی‌اچ‌پی / لاراول
- فرانت‌اوند
- الگوریتم

## هوش مصنوعی



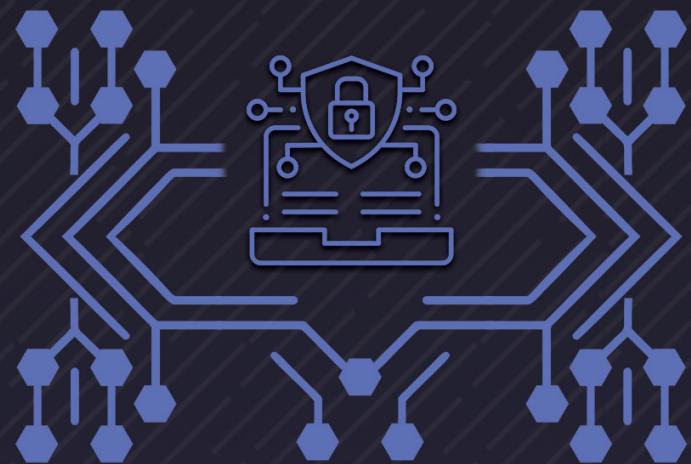
- پردازش داده
- پردازش تصویر
- پردازش متن

## امنیت سایبری



- فتح پرچم (سخت افزار)
- فتح پرچم (حمله و دفاع)





## امنیت سایبری

رقبات های امنیت سایبری المپیک فناوری ۲۰۲۴، با هدف شناسایی و تقویت توانمندی های متخصصان در حوزه امنیت اطلاعات برگزار می شود. این رقابت بستری برای شبیه سازی سناریوهای واقعی امنیت سایبری و تبادل تجربه میان شرکت کنندگان فراهم می کند.



## مجری برگزاری:



- **رقبت حمله و دفاع:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان در دون نقش مهاجم و مدافع قرار می‌گیرند. مهاجمان باید به سیستم‌های هدف نفوذ کرده و پرچم‌هارا به دست آورند، در حالی که مدافعان باید از سیستم‌ها در برابر حملات محافظت کنند. این لیگ برای افرادی که به هردو بخش حمله و دفاع علاقه دارند مناسب است.
- **رقبت سخت افزار:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان با استفاده از ابزارهای مرتبط به بررسی و ارزیابی امنیتی انواع تجهیزات سخت افزاری پرکاربرد در کشور مانند سیستم‌های امنیت کارت‌های حمل و نقل شهری و سیستم مکان‌یابی بپردازند.



## باق بانتی



۲۶۵

تعداد گزارش  
آسیب‌پذیری

۷۰

تعداد  
شرکت‌کننده‌ها

۷

تعداد سازمان‌های  
شرکت‌کننده

۳

میلیارد تومان  
جوایز نقدی

۳

تعداد روزهای  
برگزاری باق بانتی

۲۱

تعداد استان‌ها

باق بانتی ( Bug Bounty ) یا مسابقات کشف باگ و آسیب‌پذیری، برنامه‌هایی هستند که با رضایت سازمان میزبان، در بستر وب‌سایت یا اپلیکیشن و حتی سخت افزار، سازمان یا توسعه دهنده برای کشف باگ‌های سرویس خود، به خصوص رخنه‌ها و باگ‌های امنیتی، به افراد و هکرها پاداش و جایزه می‌دهد.

هدف از این برنامه، کشف آسیب‌پذیری‌های امنیتی قبل از انتشار عمومی آن‌ها است. پاداش این مسابقات می‌تواند به صورت نقدی یا به رسمیت شناختن متخصصین این زمینه یا هردو باشد.



# برگزیدگان

**Inspect Element**  
تیم  
با سرپرستی محمد مرشدی

پیک سخت افزار

**Disqualified**  
تیم  
با سرپرستی محمد علی حیدری

پیک حمله و دفاع

2

**Disqualified**  
تیم  
با سرپرستی محمد علی حیدری

پیک سخت افزار

**Inspect Element**  
تیم  
با سرپرستی محمد مرشدی

پیک حمله و دفاع

1

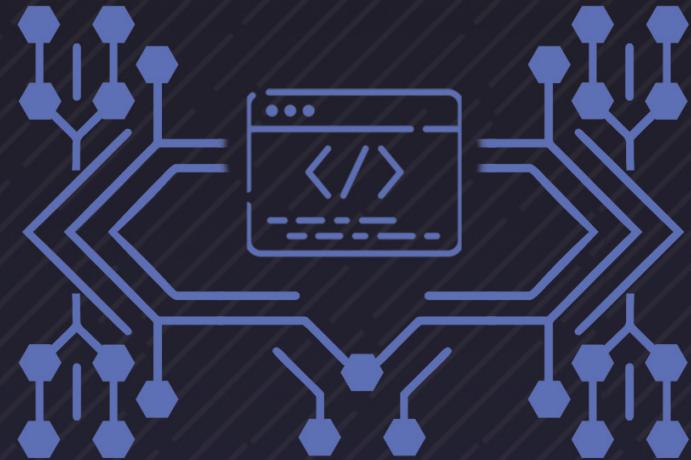
**OlympicsPwners**  
تیم  
با سرپرستی احمد داورپناه

پیک سخت افزار

**D.O.T**  
تیم سوم / تیم  
با سرپرستی امیرحسین قدیری

پیک حمله و دفاع

3



## برنامه‌نویسی

رقات های برنامه نویسی المپیک فناوری ۲۰۲۴، با هدف گردهمایی نخبگان و استعدادهای برتر برنامه نویسی برگزار می شود. این رقات ها بستری برای شرکت کنندگان فراهم می کند تا مهارت ها، خلاقیت و دانش فنی خود را در محیطی رقابتی و هیجان انگیز به نمایش بگذارند. هدف این مسابقه، شناسایی و پرورش توانمندی های اصلی برنامه نویسی، یادگیری و تبادل دانش و تجربه بین شرکت کنندگان است.



مجری برگزاری:



- **پایتون / جنگو:** این لیگ برای برنامه‌نویسان پایتون و فریم‌ورک جنگو طراحی شده است. شرکت‌کنندگان باید با استفاده از این ابزارها، برنامه‌های وب قدرتمند و مقیاس‌پذیر بسازند.
- **فرانتاون:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان باید با استفاده از زبان‌ها و فریم‌ورک‌های مختلف وب، رابط‌های کاربری زیبا و تعاملی طراحی کنند.
- **پیاج‌پی / لاراول:** این لیگ مخصوص برنامه‌نویسان پیاج‌پی و فریم‌ورک لاراول است. شرکت‌کنندگان باید با استفاده از این ابزارها، برنامه‌های وب کاربردی و پویا بسازند.
- **الگوریتم:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان باید با طراحی و پیاده‌سازی الگوریتم‌های مختلف، مسائل محاسباتی را حل کنند.

# برگزیدگان



تیم امروز

باسرپرستی علی صفری

پنجمین  
آزمون

تیم هانتر

باسرپرستی مهدی صارمی

پنجمین  
آزمون

تیم scriptsquad

باسرپرستی علی محمدامیدپناه

پنجمین  
آزمون

تیم Cigarettes after code

باسرپرستی مهرشاد فیروزیان

پنجمین  
آزمون

تیم هویج

باسرپرستی علی شاه علی

پنجمین  
آزمون

تیم لاراول

باسرپرستی دانا احمدی

پنجمین  
آزمون

تیم chinchilla

باسرپرستی سینا بایندریان

پنجمین  
آزمون

تیم Go Karan

باسرپرستی حامد محمودخانی

پنجمین  
آزمون

**Halt and Catch Fire**

تیم باسرپرستی پارسا پردی بهروز

پنجمین آزمون

**Backend Knights**

تیم باسرپرستی محمد مهدی طاهری

پنجمین آزمون

تیم حاجی بکنده

باسرپرستی نیما ابرازه

پنجمین آزمون

تیم «Beast»

باسرپرستی علی بابایی

پنجمین آزمون

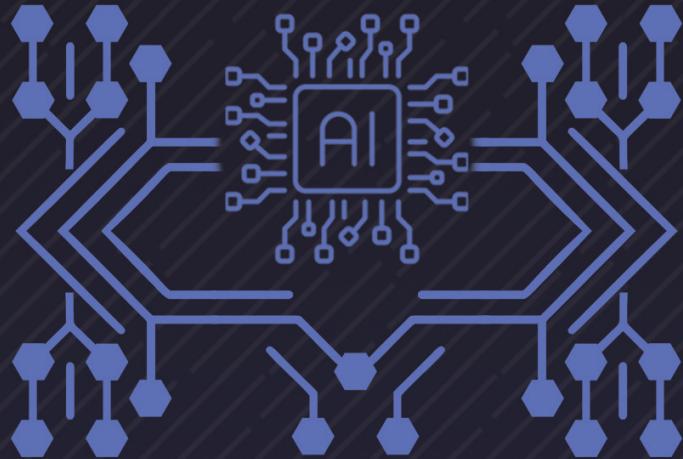
2

1

3

# TECH OLYMPICS

رقبات های  
هوش مصنوعی

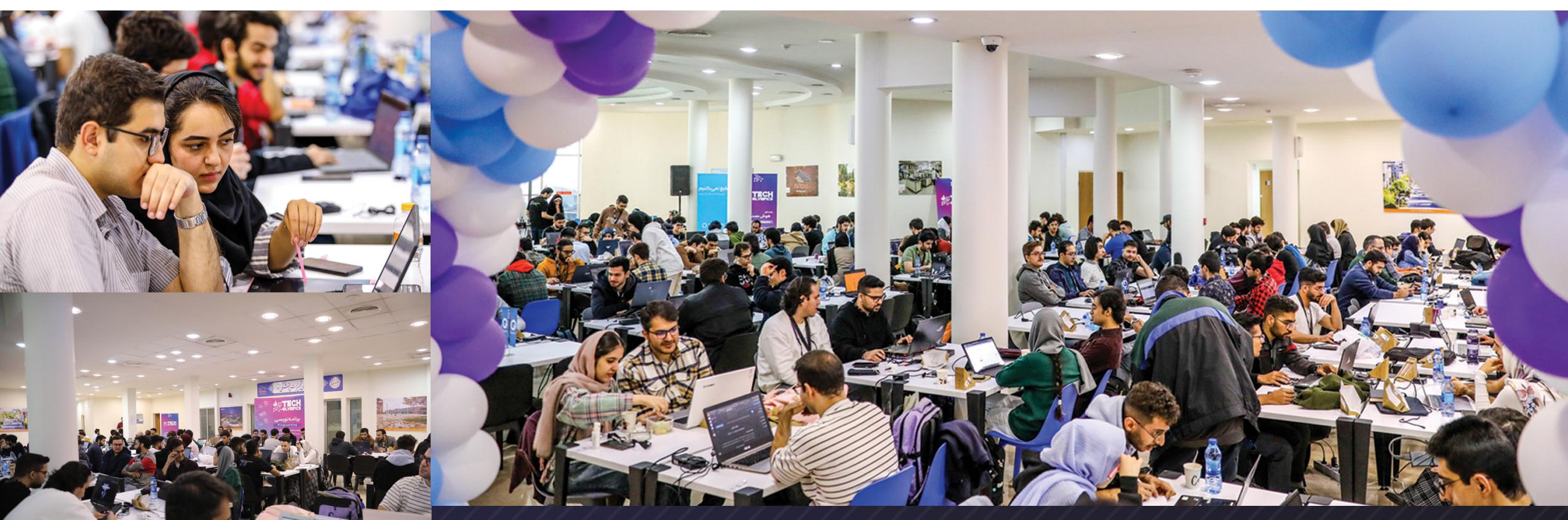


## هوش مصنوعی

رقابت های هوش مصنوعی المپیک فناوری ۲۰۲۴ فرصتی برای علاقه مندان به این حوزه است تا در محیطی نوآورانه، توانمندی های خود را در طراحی و پیاده سازی الگوریتم های پیشرفته به نمایش بگذارند. این رقابت با هدف تشویق خلاقیت و گسترش دانش هوش مصنوعی در سه لیگ برگزار می شود.



مجری برگزاری:



- **پردازش داده:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان باید با استفاده از ابزارها و تکنیک‌های مختلف، داده‌های بزرگ را جمع‌آوری، پالایش، تحلیل و مدل‌سازی کنند.
- **پردازش متن:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان باید با استفاده از الگوریتم‌های پردازش زبان طبیعی، متن‌ها را تحلیل و اطلاعات مفید از آن‌ها استخراج کنند.
- **پردازش تصویر:** در این لیگ، شرکت‌کنندگان باید با استفاده از الگوریتم‌های یادگیری ماشین، تصاویر را تحلیل و دسته‌بندی کنند.



# برگزیدگان

## تیم مُلَزم

باسرپرستی غزل زمانی نژاد

پیک پردازش تصویر

## تیم ابو ریحان

باسرپرستی فرخ کریمی

پیک پردازش متن

## تیم DUDES

باسرپرستی سراج الدین رزمی

پیک پردازش داده

## تیم کشف

باسرپرستی محمد سعید آرونقی

پیک پردازش تصویر

## تیم حاجی بکنده

باسرپرستی آقای عرفان عسگری

پیک پردازش متن

## تیم هوش خیلی مصنوعی

باسرپرستی آرمان آخوندی

پیک پردازش داده

## تیم DeepLang

باسرپرستی یونس عبدالملکی

پیک پردازش تصویر

## تیم CS:GO

باسرپرستی امیرحسین کرمی

پیک پردازش متن

## تیم خیارینو

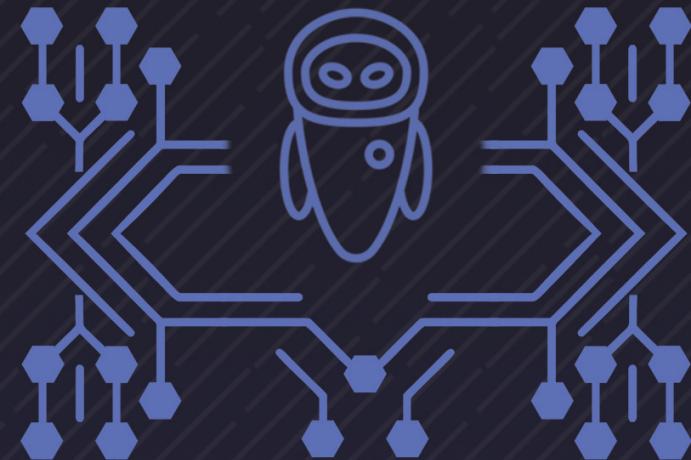
باسرپرستی امیر پارسا سلمان خواه

پیک پردازش داده

۲

۱

۳

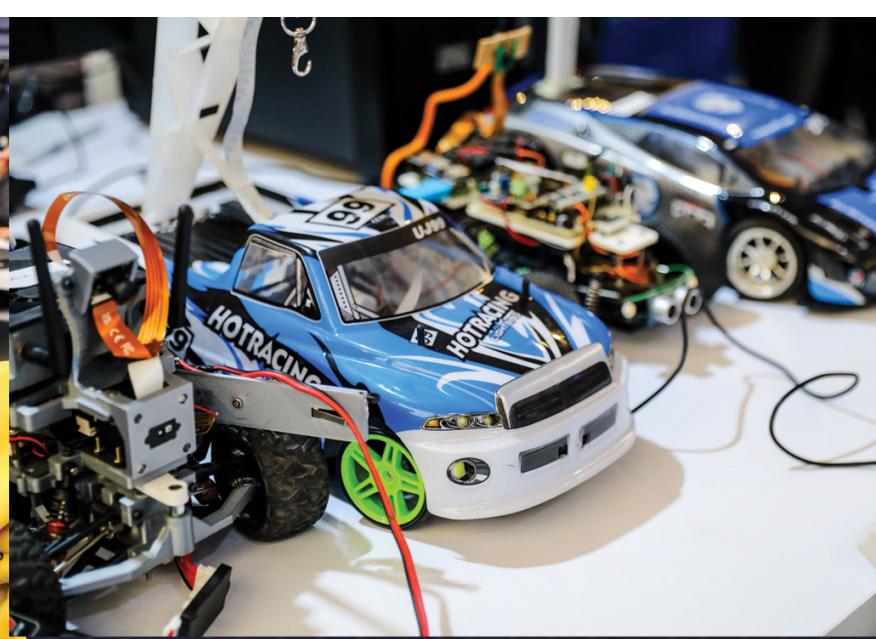


## رباتیک

رقبات های رباتیک المپیک فناوری ۲۰۲۴، فرصتی برای علاقه مندان به دنیای رباتها است تا خلاقیت و مهارت های فنی خود را در طراحی، برنامه ریزی و اجرای مأموریت های متنوع به نمایش بگذارند.



مجری برگزاری:



- **ماموریت غیرممکن دانشآموزی:** چالش‌های جذاب و خلاقانه برای دانشآموزان زیر ۱۴ سال و ۱۹ سال در طراحی و اجرای مأموریت‌های فنی.
- **خودروی خودران دانشجویی:** طراحی و ساخت خودروهای خودران با قابلیت هدایت هوشمند توسط دانشجویان.
- **شبیه‌ساز خودرو:** تجربه‌ای برای دانشآموزان و دانشجویان در طراحی و هدایت خودروهای خودران.
- **خانه هوشمند نوپا:** طراحی سیستم‌های هوشمند نوآورانه برای خانه‌های آینده توسط گروه‌های نوپا در دو بخش زیر ۱۴ و ۱۹ سال.
- **رقابت هوشمند:** تجربه‌ای ترکیبی از هوش و خلاقیت در توسعه سیستم‌های هوشمند چندمنظوره.



- **انباردار:** طراحی و ساخت ربات‌های هوشمند برای مدیریت و ساماندهی انبارها.
- **جنگنده هوشمند سنگین وزن:** مبارزات هیجان‌انگیز ربات‌های سنگین وزن مجهز به تکنولوژی‌های هوشمند.
- **نوآوری و خلاقیت:** نمایشی از ایده‌ها و خلاقیت‌های نوآورانه دانش‌آموزان زیر ۱۹ سال و ۱۴ سال و دانشجویان در حوزه فناوری و مهندسی.
- **اختراعات:** پلتفرمی برای نمایش اختراعات دانش‌آموزان زیر ۱۹ و ۱۴ سال و دانشجویان در راستای رفع نیازهای جامعه.
- **ایده:** بستری برای ارائه ایده‌های خلاقانه و نوآورانه در راستای حل مسائل روز.

# برگزیدگان



تیم الیت

با سرپرستی محمد سرهدی

تیم Sweepers

با سرپرستی علیرضا گران مایه

تیم شهباز

با سرپرستی برنآ آذرفام

تیم پند 2

با سرپرستی بهراد نفیسی

تیم Hades 1

با سرپرستی مانی اسماعیلی

انباردار

خانه هوشمند u19

خانه هوشمند u14

خانه هوشمند نوپا

شودروی خودران

تیم روبو سپهر

با سرپرستی سپهر ابوالفضلی

تیم SSM God

با سرپرستی دیبا اشتهرادی

تیم ارور 404

با سرپرستی آرمان رحیمی

تیم اسکای باتز

با سرپرستی آریا درخشی

تیم Ace

با سرپرستی عرفان محمدی

انباردار

خانه هوشمند u19

خانه هوشمند u14

خانه هوشمند نوپا

پژوهشگاه داده

تیم خوارزمی

با سرپرستی امیر رضا میر حاج

تیم Ferdowsi 2 minutes

با سرپرستی امیر حسین درویش

تیم پند

با سرپرستی رادین رزاقی

تیم نگاه نواف اس

با سرپرستی رادین آرزومند

تیم IUST2

با سرپرستی امیر محمدی

انباردار

خانه هوشمند u19

خانه هوشمند u14

خانه هوشمند نوپا

خودروی خودران

2

1

3

تیم IUST2  
با سرپرستی مریم جباری

شنبه ساعت ۱۹:۰۰

۲

۱

تیم سینا  
با سرپرستی خانم پرنیان موید

آبده

امدادگاران

امدادگاران

امدادگاران

امدادگاران

تیم SPUD  
با سرپرستی دینا درگاهی

تیم pv\_ferdowsi  
با سرپرستی صبا مدنی

تیم Athmira  
با سرپرستی شایان معموریانی

تیم IRC Fighter  
با سرپرستی حامد تقی پور فرشی

رقابت هوشمند

شنبه ساعت ۱۹:۰۰

شنبه ساعت ۱۹:۰۰

امدادگاران

امدادگاران

تیم ssm god, Fardis Mehr 2, Black Metic, Pand  
با سرپرستی یاسین صابر

تیم FUM VC  
با سرپرستی پدرام آرین منش

تیم mega vision  
با سرپرستی محمد امین اسدی

تیم نینجا ترتلز  
با سرپرستی شایان فرزان

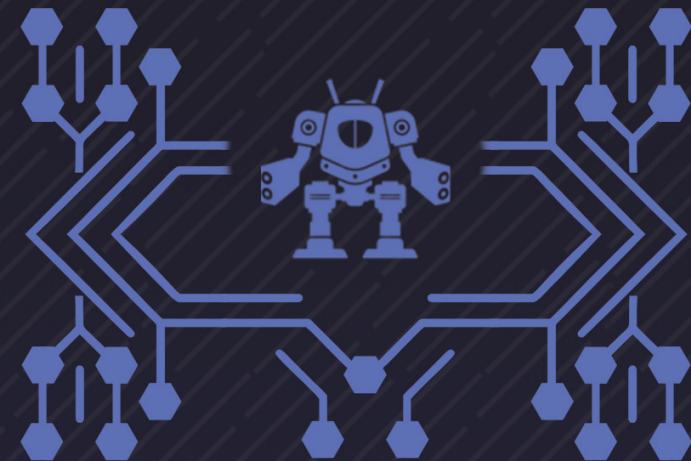
تیم فردوسی ام آی  
با سرپرستی سارا محمدی

شنبه ساعت ۱۹:۰۰

شنبه ساعت ۱۹:۰۰

امدادگاران

امدادگاران



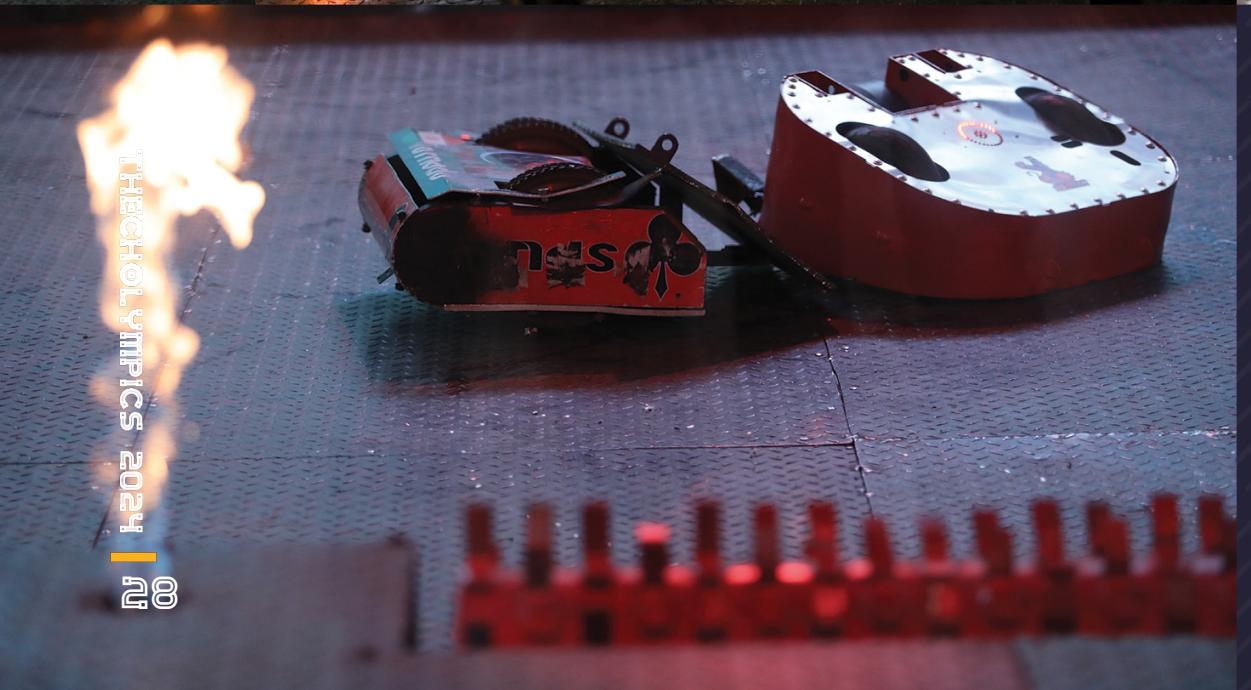
## مسابقات ربات‌های جنگجو

مسابقات ربات‌های جنگجوالمپیک فناوری ۲۰۲۴،  
عرضه‌ای هیجان‌انگیز برای نمایش قدرت، مهارت و  
استراتژی در طراحی و اجرای ربات‌های جنگی است.

برگزاری:  
۲۷

شرکت فراشبند  
ویرا صنعت

برگزاری:  
۲۷



- **لیگ دانشآموزی:** این لیگ برای دانشآموزان علاقهمند به ربات‌های جنگجو طراحی شده است تا با یکدیگر رقابت کنند.
- **لیگ سنگین وزن:** در این لیگ، ربات‌های سنگین وزن با یکدیگر مبارزه می‌کنند.
- **لیگ سبک وزن:** در این لیگ، ربات‌های سبک وزن با یکدیگر مبارزه می‌کنند.



# برگزیدگان

تیم دیاکو

با سرپرستی حسن عابدین

ربات سنگین وزن

ربات سبک وزن

ربات دانشآموزی

تیم دراگون

با سرپرستی محمد سجاد ایزدی

تیم علم و فن ۲

با سرپرستی غلامعباس ریاحی

ربات سبک وزن

ربات دانشآموزی

تیم ادمیرا

با سرپرستی شایان ماموریانی

تیم علم و صنعت ایران ۱  
با سرپرستی سینا هوشیار

ربات سبک وزن

ربات دانشآموزی

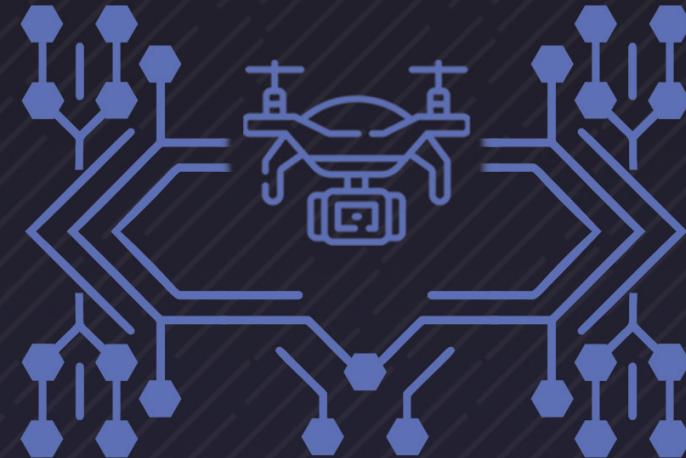
تیم فناور ۲

با سرپرستی داود اکبری بنگر

۲

۱

۳

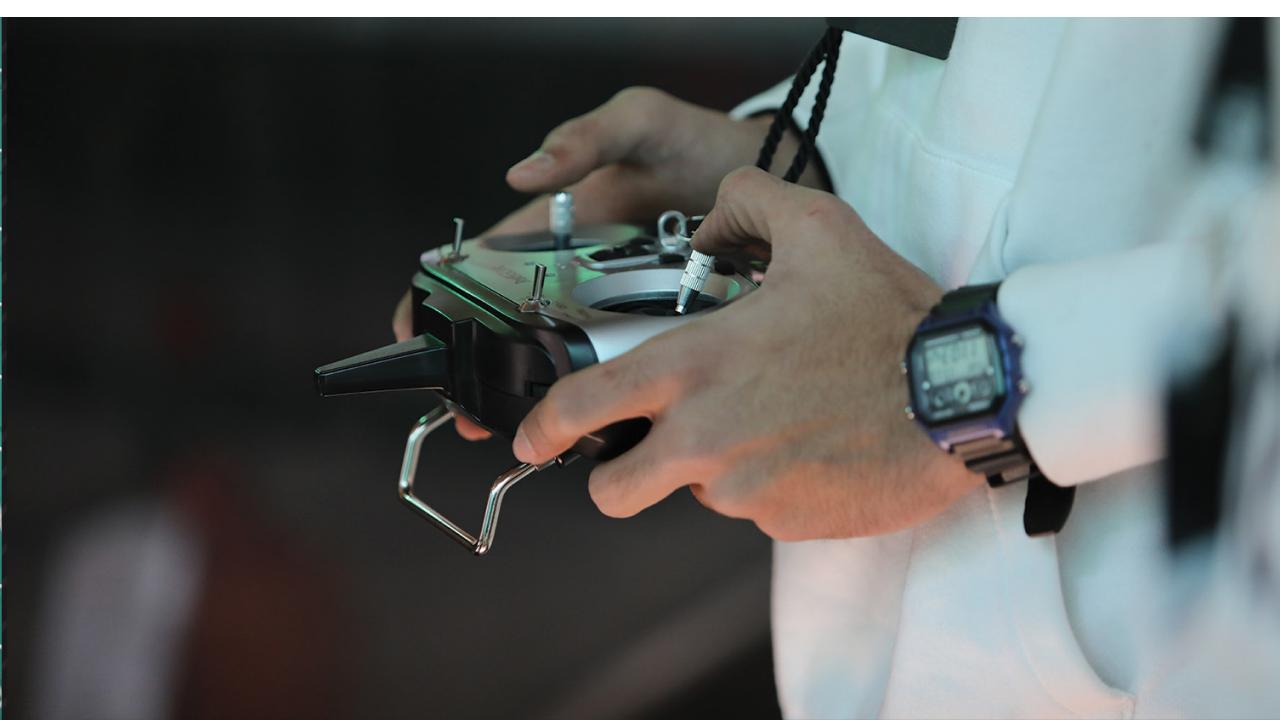


## پهپاد

رقبات های پهپاد المپیک فناوری ۲۰۲۴، بستر مناسبی برای علاقه مندان به فناوری پهپاد فراهم کرده است تا مهارت های خود را در طراحی، ساخت و هدایت پهپادها به نمایش بگذارند.



مجری برگزاری:



- **لیگ سرعت:** در این لیگ، شرکتکنندگان باید پهپادهایی با سرعت بالا را از موانع عبور دهند.
- **لیگ فضای بسته:** در این لیگ، شرکتکنندگان باید پهپادهایی با قابلیت پرواز در فضاهای بسته و انجام ماموریت‌های پیچیده طراحی و ساخت کنند.

# برگزیدگان



تیم شیرдал

با سرپرستی یاسین حافظی

تیم EEIUST

با سرپرستی مبینالشگری

تیم R3UAV

با سرپرستی فاطمه حقیقت خواه

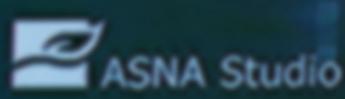
سرعت دانشآموزی

سرعت دانشجویی

امداد دانشجویی

۱

برگزارکنندگان:



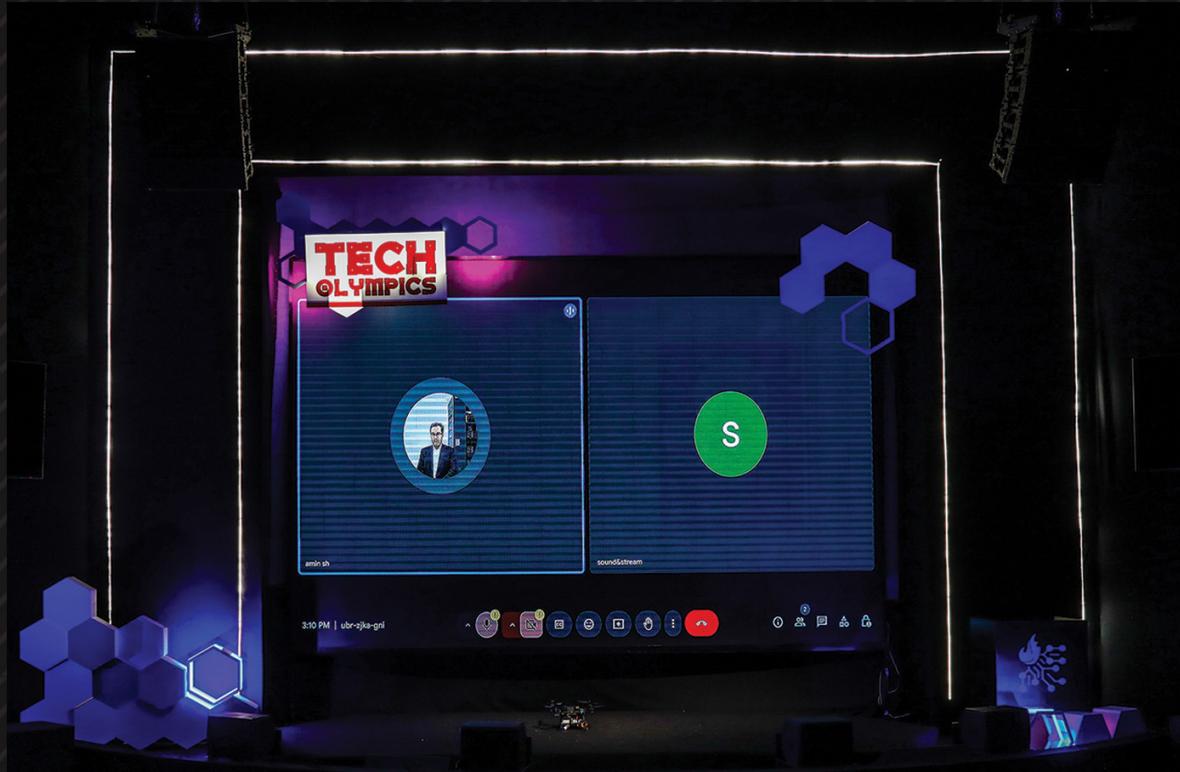
حاجیا

## استیج‌های شخصی



THECHOLYMPICS 2024

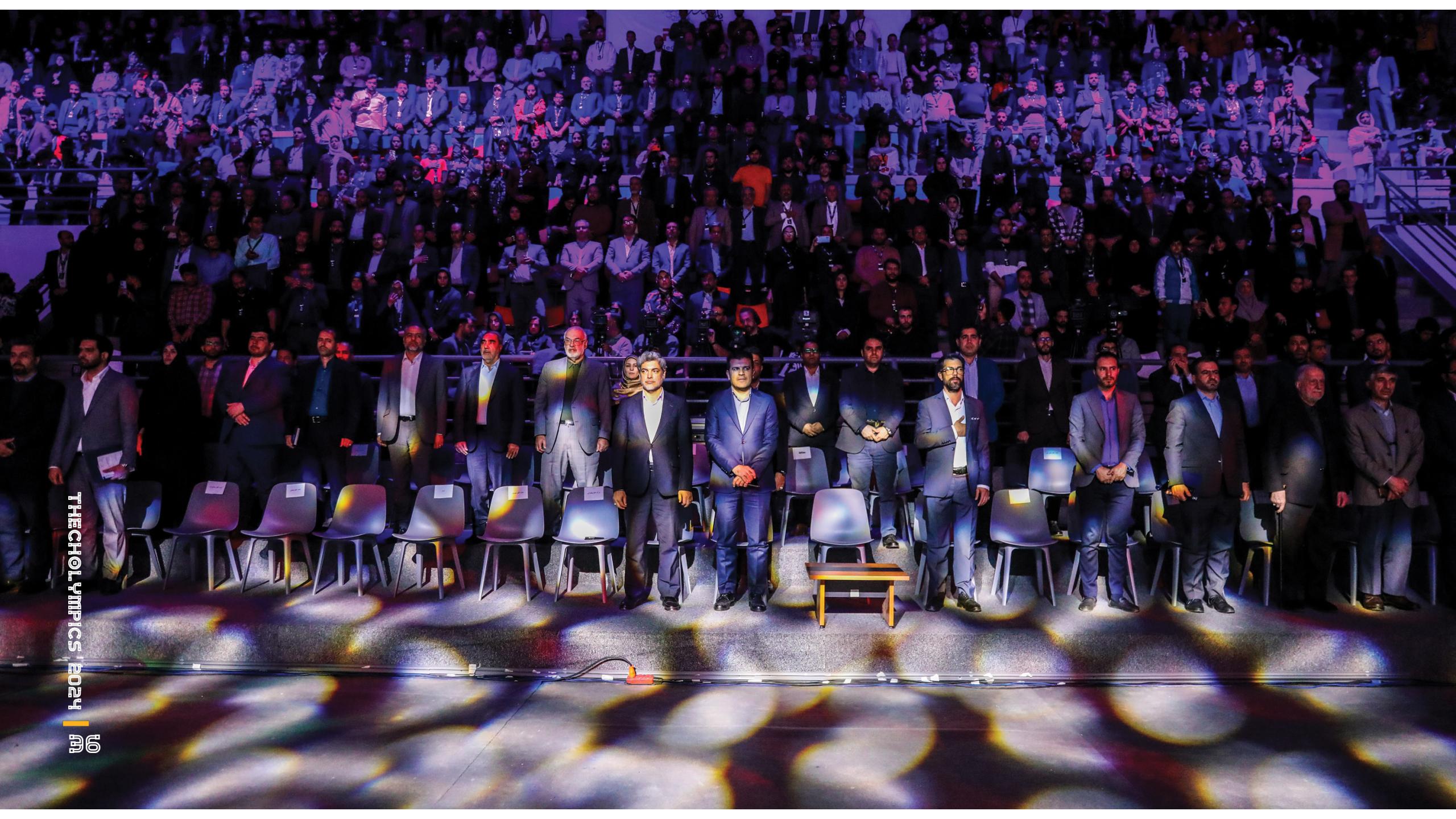




## استیج‌های تخصصی

استیج المپیک فناوری با عنوان **LevelUp** یک نشست تخصصی و تعاملی است که در آن گروهی از متخصصان، کارشناسان یا افراد برجسته در یک حوزه مشخص گرد هم می‌آیند تا پیرامون موضوعی خاص بحث و تبادل نظر کنند. این نوع رویداد معمولاً با هدف ارائه دیدگاه‌های متنوع، انتقال تجربیات و پاسخ به سوالات مخاطبان برگزار می‌شود.







# رویدادهای دوستداشتی

این رویداد شامل ارائه های کاربردی ویژه متخصصین حوزه امنیت سایبری می باشد که درالمپیک فناوری ۲۰۲۴ برگزار شد.



بوزکهپ

## امنیت سایبری

بوتکمپ‌های آموزشی در رقابت امنیت سایبری در قالب پنج دوره در بخش امنیت تهاجمی و یک دوره در بخش امنیت دفاعی برگزار شد. این مسیر آموزشی ترکیبی بود از دوره‌های پایه‌ای و سطح متوسط امنیت سایبری که توسط بهترین مدرس‌های این حوزه برای شروع مسیر متخصص شدن در دنیای امنیت سایبری تهیه شد.

دوره‌های مسیر امنیت تهاجمی عبارت اند از:



**Certified Ethical Hacker (CEH)**

**Hack with Kali**

**BurpSuite**

**Owasp Top10**

**Python Basic**



**Blue Team Fundamentals**

دوره مسیر امنیت دفاعی عبارت است از:

## بوتکمپ برنامه نویسی و هوش مصنوعی

در کنار امنیت سایبری و رباتیک و پهپاد، رقابت‌های برنامه‌نویسی و هوش مصنوعی المپیک فناوری نیز در فرایند خود با برگزاری بوتکمپ‌های آنلاین همراه بود.

دوره‌های برنامه نویسی و هوش مصنوعی عبارت اند از:



## رباتیک و پهپاد

در موعد مقرر ثبت‌نام در دوره‌های بوت‌کمپ رباتیک و پهپاد المپیک فناوری ۲۰۲۴، تعداد ۸۱ شرکت‌کننده از سراسر کشور اقدام به ثبت‌نام در این دوره‌ها نمودند.

دوره‌های رباتیک و پهپاد عبارت اند از:

برنامه نویسی پایتون

آشنایی با لینوکس

مقدمه ROS

پردازش تصویر مقدماتی و بینایی ماشین

مقدمه ای بر پیاده سازی سیستم های کنترل

مقدمه ای بر سیستم های هوشمند

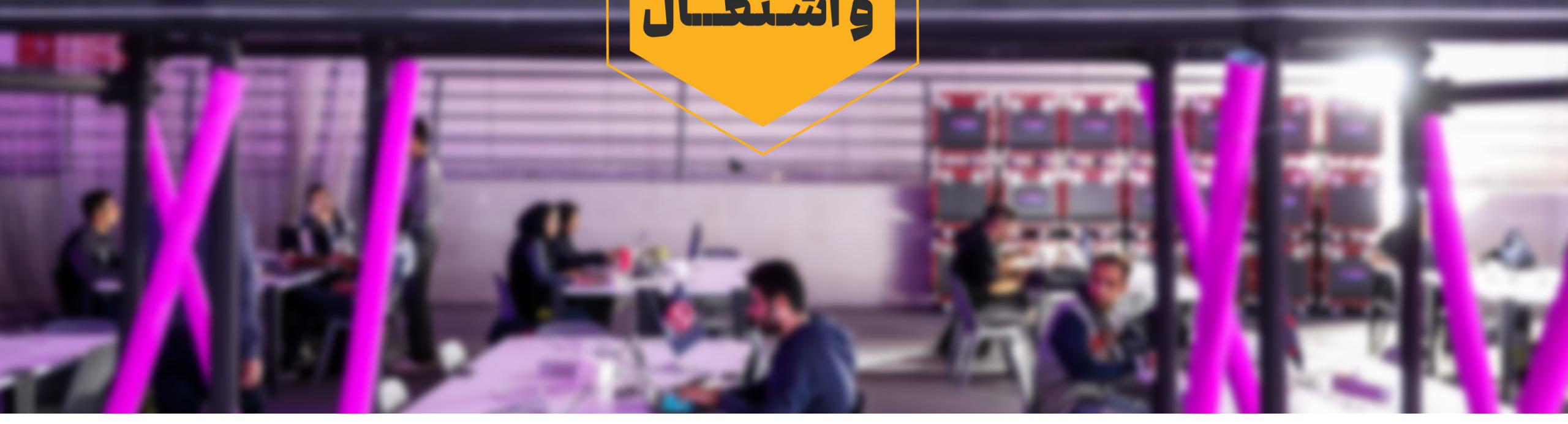
هدایت و ناوبری پرنده

خودروهای خودران



# TECH OLYMPICS

ایستگاه کار  
و اشتغال



# ایستگاه کار



ایستگاه کارالمپیک فناوری، بستری را فراهم کرده است تا شرکت‌های فعال در زیست بوم فناوری و نوآوری بخصوص شرکت‌های عضو منطقه بین‌المللی نوآوری ایران، فرصت‌های شغلی خود را عرضه کنند و صاحبان تخصص و فناوری در حوزه‌های برق، الکترونیک، مکانیک و کامپیوتر نیز بتوانند با شرکت‌های برجسته فناور و دانش‌بنیان با روش‌های نوین به مرسانی شغلی، تعریف همکاری کنند.



- تعداد کارفرمایان حاضر: ۷۴ نفر
- تعداد شرکت‌کنندگان: ۱۳۶ نفر
- تعداد کل ارائه‌ها: ۱۲۶ نفر

تلنت استیج

## تعداد جایگاه شغلی احصا شده: ۱۴۳



## مصاحبه شغلی



تعداد کل کارجویان  
۵۷۱ نفر





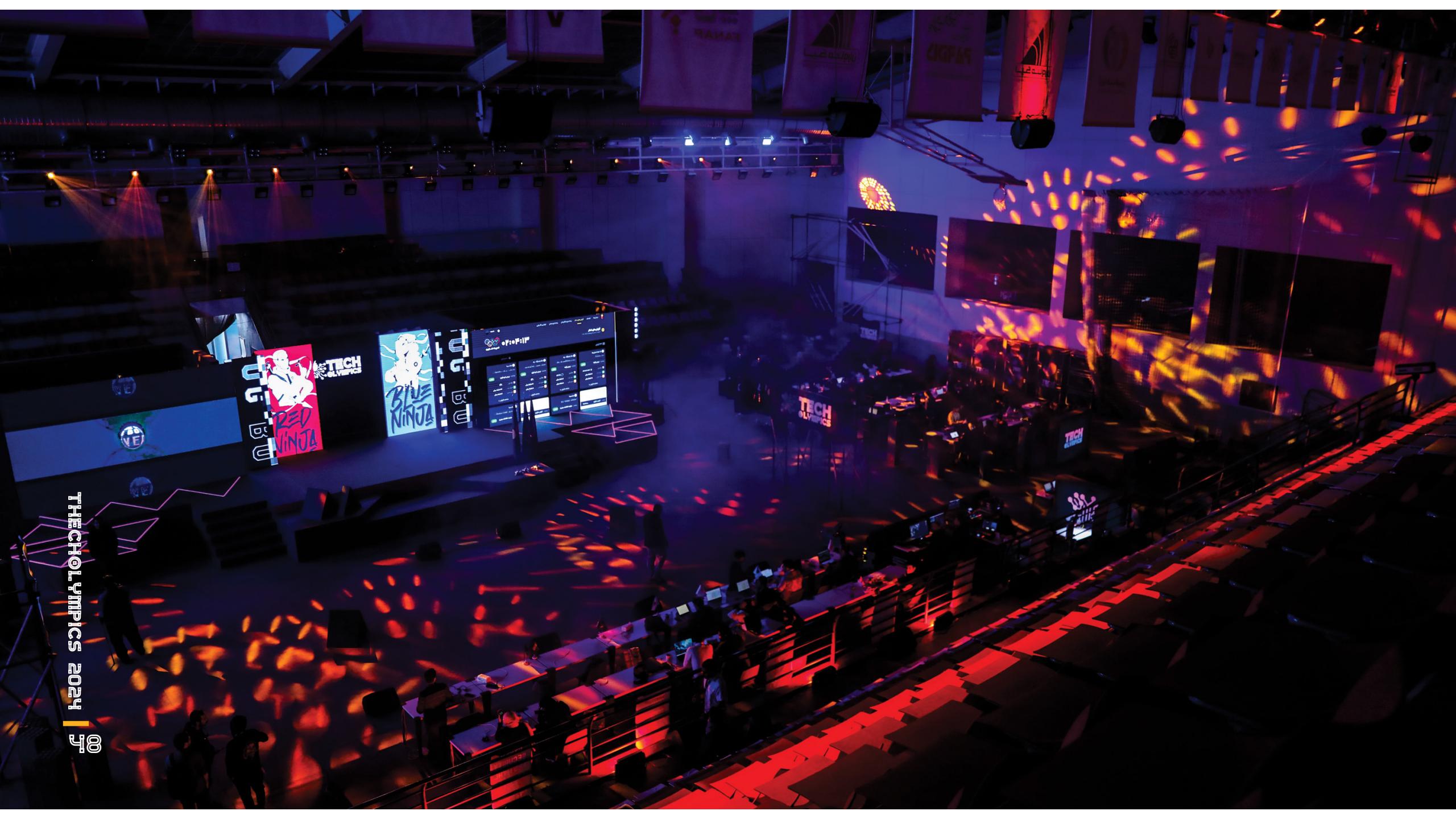
## تور بازدید

یک دیگر از برنامه های المپیک فناوری که با هدف آشنایی دانشجویان با مسابقات و فناوری های روز دنیا برگزار گردید، هماهنگی تور های بازدید از دانشگاه های برتر استان تهران مانند امیرکبیر، علم و صنعت، شهید بهشتی، خوارزمی، و همچنین دانشگاه های آزاد علوم و فناوری پردیس، رودهن، دماوند، تهران جنوب، تهران مرکز، و تهران شمال بود. دانشجویان رشته های مختلف تحصیلی و مقاضیان بازدید از المپیک فناوری 2024، پس از ثبت نام تور فناوری از بخش های مختلف المپیک فناوری بازدید کردند و جهت آشنایی با فرایند اشتغال در پارک وارد ایستگاه کار شدند.

۱۶

۸

دانشگاه های  
مشارکت کننده  
تور های فناوری  
برگزار شده



THE CHOLYMPICS 2024 | 04

## تحليل ویژه در برخی حوزه‌های تخصصی المپیک فناوری:

فناوری در لایه سیاست گذاران، منجر به ایجاد موائع زیادی بر سر راه توسعه اقتصاد و فناوری این حوزه شده است تا جایی که با وجود بیش از ۵۴ شرکت تولیدکننده پهپاد در کشور، صرفابه ۶ شرکت مجوز تولید داده شده است، همچنین ممنوعیت ثبت پلاک پهپادها، فرایندهای طولانی و پیچیده اداری صدور مجوزهای عملیات و خدمات پهپادی، نبود زیرساخت‌های تست پهپاد منجر به بیانگری فعالیت این حوزه برای فعالیت در این حوزه شده است. در حال حاضر نیز قانون ساماندهی پهپادها در مجلس در حال تصویب است که امید است نمایندگان، نگاه امنیتی مذکور را تعديل و به توسعه فناوری، اقتصاد و اشتغال این حوزه همگام با کشورهای پیشرو دنیا توجه بیشتری نمایند.

**حوزه هوش مصنوعی:** برگزاری رقابت‌های حوزه هوش مصنوعی و استقبال بیش از ۱۶۰۰ نفری متخصصان از این رقابت‌ها از سینین مختلف نشان‌دهنده تاثیر تبلیغات در ایجاد شور و علاقه برای جوانان در راستای کسب دانش در زمینه هوش مصنوعی است. در این راستا بهره‌برداری از این ظرفیت دانشی، مستلزم ایجاد آزمایشگاه‌های تخصصی هوش مصنوعی و گسترش آن در کشور، به جهت فعالیت و ایجاد کسب و کارهای جدید مبتنی بر هوش مصنوعی است. همچنین توسعه پلتفرم‌های متن‌باز هوش مصنوعی شامل توسعه پلتفرم سیستم‌عامل هوش مصنوعی و توسعه مدل‌های زبانی آن به کمک این آزمایشگاه‌های ملی، به توسعه و تجاری‌سازی محصولات این حوزه می‌انجامد.

رصد و جذب استعدادها هستند. در این راستا، برگزاری رویدادهای نظری المپیک فناوری که با هدف شناسایی و به کارگیری نخبگان طراحی شده، دارای اهمیت استراتژیک را برای کشور است.

**حوزه امنیت سایبری:** مطابق گزارش اخیر دانشگاه MIT ایلات متحده امریکا، امنیت سایبری جزو فناوری‌های برهم‌زننده (فناوری‌هایی که تغییرات شگرفی را در جامعه پدید می‌آورند) شناخته شده است. متاسفانه با توجه به کمبود متخصص در زمینه امنیت سایبری، بسیاری از زیرساخت‌ها و کسب و کارهای کشور را که جنبه عمومی و ملی پیدا کرده اند (مانند سکوها و پلتفرم‌های بزرگ داخلی) با آسیب پذیری جدی مواجه کرده است، به نحوی که طی این رقابت‌ها به صورت آزمایشی تعداد ۷ زیرساخت و سامانه‌ی بانکی، بیمه‌ای و ... مورد تست نفوذ قرار گرفت که برای آن‌ها بیش از ۲۳۰ حفره امنیتی واقعی گزارش شد. ضمن اینکه این موضوع خود دستاوردهای مهمی برای حفظ امنیت اطلاعات محسوب می‌شود، اما زنگ خطری جدی درخصوص ضعف اساسی سازمان‌ها در حوزه امنیت سایبری را نشان می‌دهد که بخش عمده‌ای از آن به جهت کمبود متخصص این حوزه و عدم امکان جذب نیروی متخصص این حوزه برای سازمان‌هاست.

**حوزه پهپادی:** صنعت پهپاد به سرعت در جهان در حال گسترش است و رشد سریع حمل و نقل پیشرفت‌های هوایی در جهان در قالب تاکسی‌های هوایی بدون راننده، پهپادهای باری و حمل کالا، پهپادهای شناسایی، نقشه برداری، کشاورزی و پرواز دسته‌جمعی پهپادها، نشان‌دهنده ضرورت توجه به فناوری و اقتصاد این حوزه است. اما در تعامل با فعالین این حوزه در ایران مشخص شد که نگاه امنیتی غالب براین

چالش‌های حوزه سرمایه انسانی در ایران و نقش المپیک فناوری در ارائه راهکار: سرمایه انسانی به عنوان یکی از ارکان توسعه اقتصادی و اجتماعی، در ایران با چالش‌های متعددی مواجه است. بر اساس گزارش مرکز آمار ایران، نرخ بیکاری فارغ‌التحصیلان دانشگاهی در سال ۱۴۰۲ حدود ۳۵٪ درصد اعلام شده است که نشان‌دهنده شکاف بین تخصص‌های دانشگاهی و نیازهای بازار کار است. این مشکل، علاوه بر افزایش مهاجرت نخبگان، باعث کاهش بهره‌وری اقتصادی کشوده است. طبق آمار شورای عالی انقلاب فرهنگی، سالانه بیش از ۱۵۰ هزار نفر از نخبگان ایرانی کشور را ترک می‌کنند که این روند زیان سالانه‌ای معادل ۵۰ میلیارد دلار به اقتصاد وارد می‌کند. از دیگر چالش‌ها می‌توان به نبود فرصت‌های رشد شغلی و آموزشی در سازمان‌ها اشاره کرد که موجب کاهش انگیزه نیروی کار و افزایش تمایل به مهاجرت می‌شود. ضعف در فرهنگ کاری، پایین بودن حقوق و مزايا نسبت به استانداردهای جهانی و عدم شفافیت در مسیرهای حرفه‌ای از دیگر عوامل مؤثر بر این بحران هستند. تبعات این مشکلات شامل کاهش ظرفیت نوآوری، از دست دادن مزیت رقابتی در صنایع پیشرفته و ایجاد شکاف‌های جدی در تامین نیروی متخصص است. در طرف مقابل، کشورهای حاشیه خلیج فارس به جهت کمبود نیروی انسانی دانشی با برگزاری رویدادهای نوآوری مانند رویدادهای جیتكس در دبی، لیپ در عربستان، وب‌سامیت در قطر و همچنین تعریف ویزای نوآوری در حال



**DroneShow**  
نمایش پهپادی



# همکاران



سایت: [WWW.OLYMPICS.TECH](http://WWW.OLYMPICS.TECH)  
تلفن: ۰۲۱۷۶۲۵۰۲۵۰ - ۰۲۳۴۷  
ایمیل: [SECRETARIAT@OLYMPICS.TECH](mailto:SECRETARIAT@OLYMPICS.TECH)  
شبکه‌های اجتماعی: [OLYMPICS\\_TECH](https://www.facebook.com/OLYMPICS_TECH)



سایت



گالری

